Constructores de las subclases

Normalmente, entre otras posibles acciones, los constructores utilizan las propiedades de las clases, es decir, establecen su estado inicial. En las clases derivadas de una superclase, los constructores, además de establecer el estado inicial de su propia subclase, deben establecer el estado inicial de la superclase.

Para realizar la acción descrita anteriormente, los constructores de las subclases tienen la posibilidad de invocar a los constructores de sus superclases.

Sintaxis:

Súper (parámetros); // dando puede haber 0 o más parámetros

La llamada a súper en caso de utilizarse, debe ser (obligatoria)

La primera instrucción del constructor.

Cuando un constructor de una subclase no se utiliza la instrucción super, el compilador inserta automáticamente super() como primera instrucción.

Class Publicacion3{

Private int NumeroDePaginas;

Private float precio;

Public Publicacion3()

{

NumeroDePaginas=0;

Precio=0f;

}

Public Publicacion3(int NumeroDepaginas)

{

PonNumeroDePaginas(NumeroDePaginas);

}

Public Publicacion3(float precio)

{

PonPrecio(precio);

}

Public Publicacion3(int NumeroDePaginas , float precio)

{

This.(NumeroDePaginas);

PonPrecio(precio);

}

Public Publicacion3(floatprecio , int NumeroDePaginas)

{

This(NumeroDePaginas,precio);

}

Public int DimeNumeroDePaginas(int NumeroDePaginas)

{

Return NumeroDePaginas;

}

}

public void PonNumeroDePaginas(int NumeroDePaginas)

{

this.NumeroDePaginas=NumeroDePaginas;

}

public float DimePrecio()

{

return precio;

}

public void PonPrecio(float precio){

this.precio=precio;

}